

Kikker – High Concept Document

Concept

Het spel gaat over een kikker genaamd Mack, hij woont in een parkje met zijn vader. Op een dag wordt zijn vader ontvoerd door een ooievaar. Mack gaat er achteraan en beleeft daarbij verschillende avonturen in de grotemensenwereld.

Unique selling points:

- Normale omgevingen worden door het kleine karakter heel groot.
- Combinatie van grote en kleine wereld.

Rol van de speler

De speler van dit spel vindt het leuk om avonturen te beleven in een vrolijke, fantasievolle wereld. Hij houdt van een beetje humor in het spel. Hij vindt het leuk om te lopen, klimmen en verzamelen om zijn doel te bereiken. Dit mag af en toe afgewisseld worden met andere soorten gameplay.

Primaire gameplaymodus

De primaire gameplaymodus is de platformmodus. Hierbij kan de speler de kikker alle kanten op laten lopen, klimmen, springen en rennen. Dit gebeurt in een third-person perspectief.

Een alternatieve modus is het berijden van een blinde kat. Deze loopt constant rechtdoor op een hindernisbaan, waarbij de speler kan bijsturen om obstakels te ontwijken.

Genre spel

Het spel is primair een avonturen/platformspel.

Spelwereld

Dit spel speelt zich af in een kleine stad in een renaissance-achtige omgeving. Deze stad is erg chaotisch opgebouwd, met smalle straatjes en huizen op verschillende hoogtes. De wereld is erg fantasievol, met elementen als een lopende kikker en mafiaratten.



